

PANTASMA

PATRÓN DE DESDE LAS NUBES



CUERPO

- rnd**
- 1- Anillo mágico de 6 puntos.....(6p)
 - 2-6aum(12p)
 - 3-(1pb, 1aum)x6.....(18p)
 - 4-(2pb, 1aum)x6.....(24p)
 - 5-5pb, 3aum,9pb, 3 aum, 4p(30p)
 - 6-6pb,(1aum,1pb)x3, 9pb, (1aum, 1pb)x3, 3pb.(36p)
 - 7-24- 36pb(18rondas).....(36p)
 - 25-36pb xfl.....(36p)
 - 26-Onda: (1pe, 1pb,1pma,°2pa°,1pma,1pb)x6 , haz un punto enano en el primer punto de la ronda para rematar.....(42p)

Cierre

Para cerrar el cuerpo tejemos en los bucles traseros (xbl) de la ronda 25 y para eso enganamos una hebra nueva y tejemos:

- 1- 9pb, 3dism, 12pb, 3dism, 3pb.....(30p)
- 2-8pb, 3dism, 8pb, 3dism,2pb.....(24p)
- 3-2pb, 1dism, 3pb, 2dism, 3pb, 1dis, 3pb, 2dism, 1pb.....(18p)

Rellena bien el cuerpo. Corta y deja una hebra larga y cierra los puntos de un lado y el contrario en zig zag.

PIES Y PIERNAS(tejer 2)

- rnd**
- 1-En negro, anillo mágico de 6pb.....(6p)
 - 2-3- 6pb.....(6p)
 - 4- 3pb, cad giro, 3pb, cad giro, 3pb, enganamos en el siguiente punto abandonado, 3pb...(6p)
 - 5-6pb +3pb (cambiamos el inicio de ronda)(6p)
 - 6- blanco 6pb.....(6p)
 - 7-negro 6pb.....(6p)
 - 8-9-Repetir rondas 6 y 7, 1 vez.....(6p)

Corta dejando una hebra larga para coser

BRAZOS(tejer 2)

- 1- Anillo mágico de 6puntos.....(6p)
- 2-3- 6pb (2 rondas).....(6p)
- 4- Doblar la pieza y tejer a través de ambos lados 3pb.....(3p)

Corta dejando una hebra larga para coser

OJOS (tejer 2)

- rnd**
- 1- Teje dentro de un anillo mágico: 1pb, 2pma,1pb, 2pma, 1pb.....(7p)
- Corta Dejando una hebra larga para coser.
Haz un cierre invisible.



Cose un ojo entre las rondas 10 y la 15, dejando 2 puntos entre los dos. Los brazos debes situarlos a ambos lados del cuerpo entre las rondas 14 y 15



ABREVIATURAS

- aum= aumento
- pb= punto bajo
- dis= disminución
- pma= punto medio alto
- pe= Punto enano, punto raso
- xfl= tejer sólo la lazada delantera (front loop)
- xbl= tejer sólo la lazada trasera (back loop)
- °...° = tejer todo lo que se encuentra entre símbolos en el mismo punto
- (...) x veces = hacer la secuencia entre paréntesis el número de veces que aparece tras el "x"

Pantasma es un espíritu tímido y miedoso. Suele esconderse, pero no para asustar a nadie, sino para que no lo asusten a él. No le gustan las películas de terror sino las románticas y en Halloween le gusta verlas mientras come palomitas con caramelo.

